TOORX
PROFESSIONAL LINE

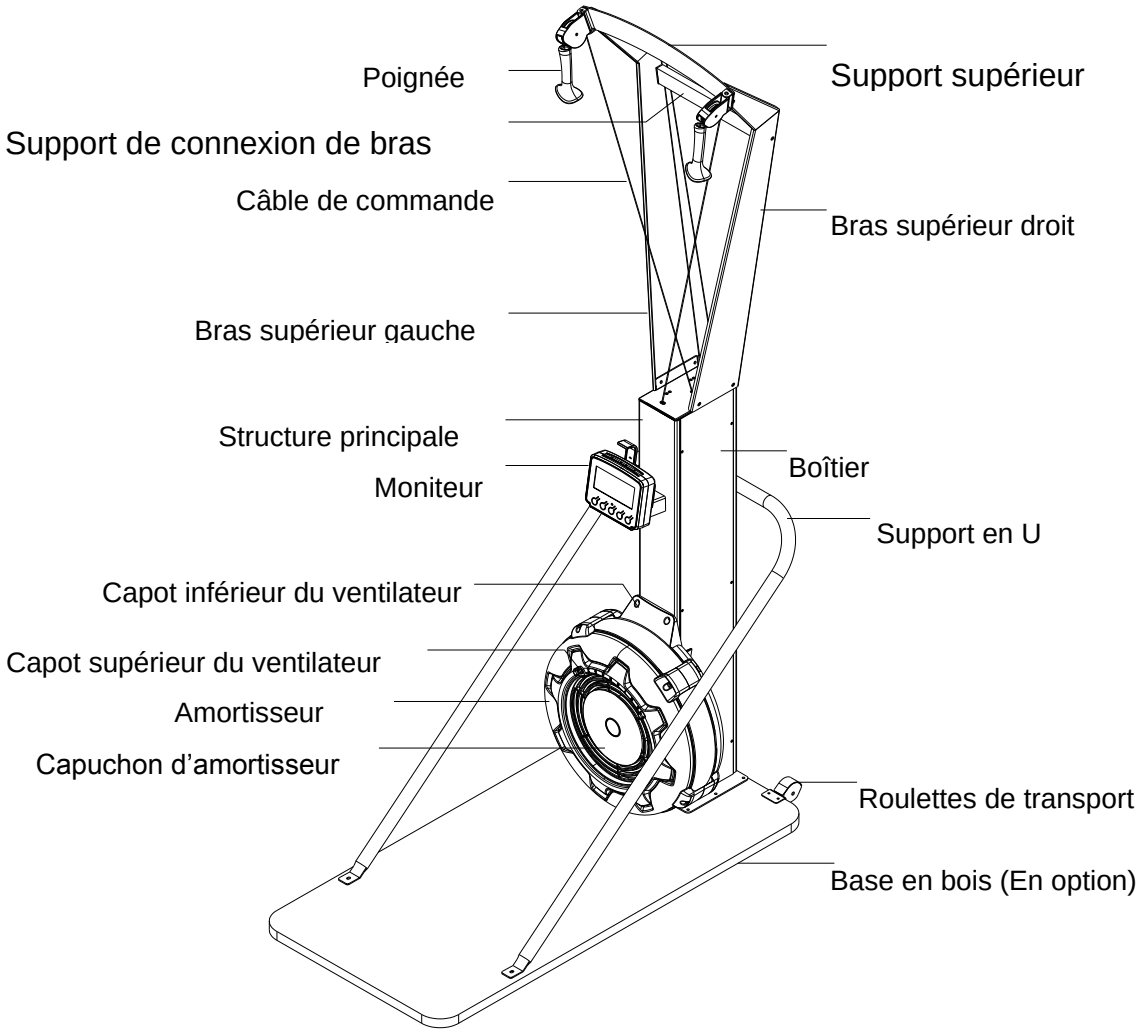
MANUEL DE L'UTILISATEUR



SKXSKI CROSS

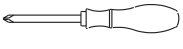
Cod : GRLDTOORXSKXSKI
Rev : 01
Ed: 06/19

CE



LES OUTILS SUIVANTS SONT INCLUS POUR L'ASSEMBLAGE :

 **Clé Allen (6 mm)**

 **Tournevis**

 **Clé Allen (5 mm)**

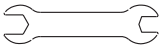
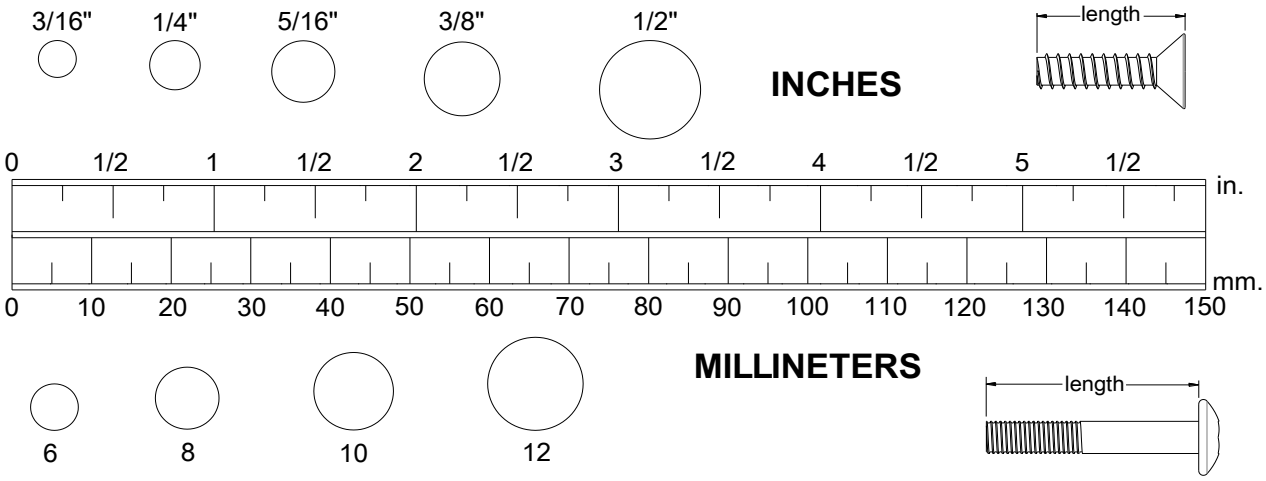
 **Clé**

TABLEAU D'IDENTIFICATION DU MATÉRIEL

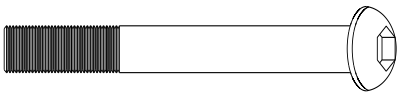
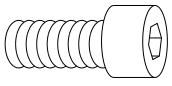
Ce tableau est fourni pour aider à identifier les éléments de fixation utilisés dans le processus d'assemblage. Placer les rondelles ou les extrémités des boulons et des vis sur les cercles pour vérifier le diamètre correct. Utiliser la petite règle pour vérifier la longueur des boulons et des vis.

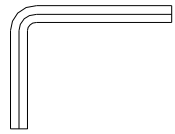
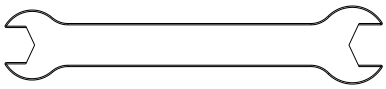


REMARQUE : La longueur des boulons et des vis, exception faite de ceux à tête plate, est mesurée à partir du dessous de la tête jusqu'à l'extrémité du boulon ou de la vis. Les boulons et les vis à tête plate sont mesurés du sommet de la tête jusqu'à l'extrémité du boulon ou de la vis.

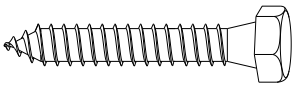
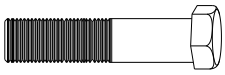
Après avoir déballé l'appareil, ouvrir le sac de matériel et s'assurer que toutes les fixations suivantes sont présentes. Certaines fixations peuvent être déjà fixées aux pièces.

Le tableau ci-dessous présente les fixations pour l'assemblage de la <u>Structure principale</u> :

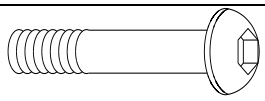
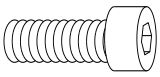
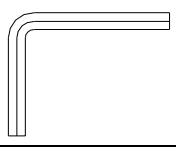
Schémas des pièces	N° pièce	Description	Q.TÉ
	#82	Vis d'assemblage à tête ronde, M8x75 mm	1
	#71	Rondelle plate, M8	13
	#72	Écrou en nylon, M8	1
	#86 #87	Vis d'assemblage à tête creuse, M8x12 mm Vis d'assemblage à tête creuse, M8x15 mm	10 2

	**#89**	**Clé Allen 6 mm**	**1**
	**#88**	**Clé 13-15**	**1**

Le tableau ci-dessous présente les fixations EXTRA pour la <u>version à Montage Mural</u> :

Schémas des pièces	N° pièce	Description	Q.TÉ
	**#54**	**Vis d' assemblage à tête creuse, ST8x50 mm**	**4**
	**#53**	**Vis d' assemblage à tête creuse, M8x35 mm**	**2**
	**#71** **#55**	**Rondelle plate, M8** **Rondelle plate, Φ22xΦ9x2,0 mm**	**2** **4**

Le tableau ci-dessous présente les fixations EXTRA pour la <u>version autoportante</u> :

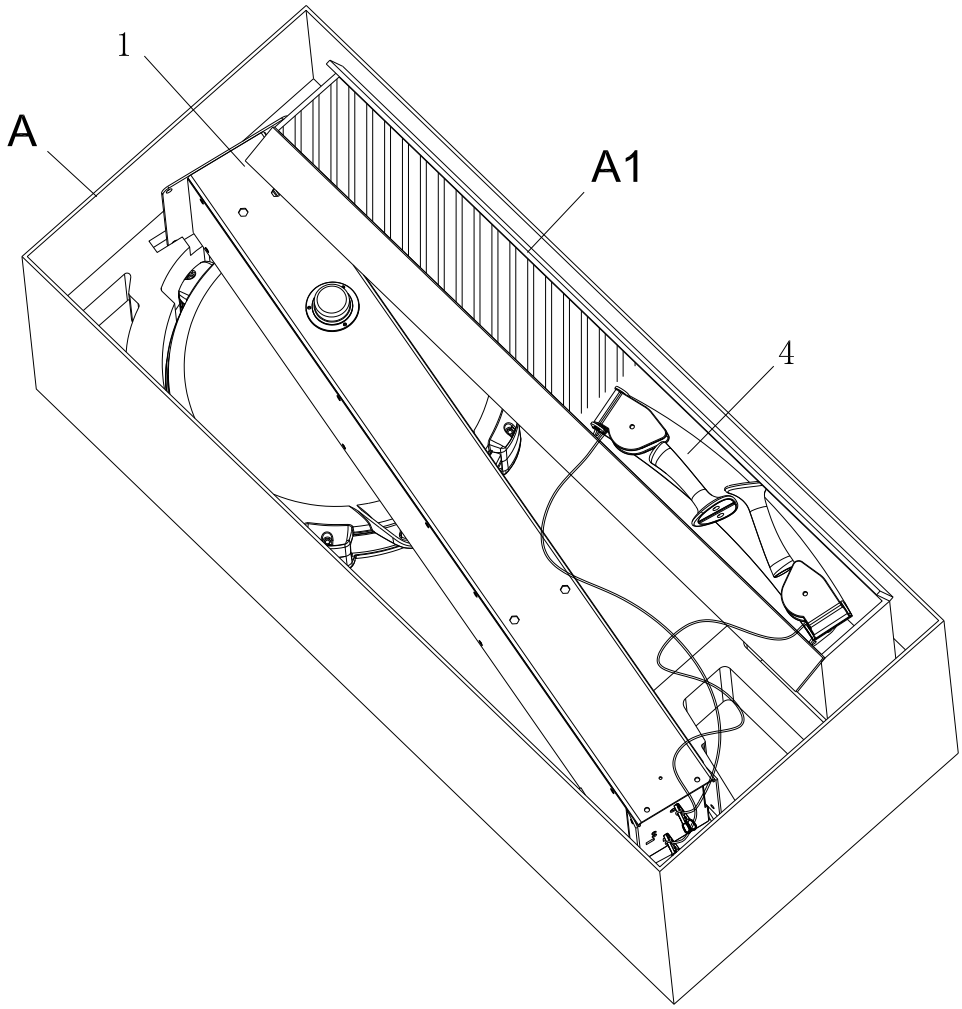
Schémas des pièces	N° pièce	Description	Q.TÉ
	**#84**	**Vis d' assemblage à tête ronde, M8x50 mm**	**2**
	**#85**	**Rondelle en arc,** M8	**2**
	**#83**	**Vis d' assemblage à tête creuse, M8x30 mm**	**6**
	**#71**	**Rondelle plate, M8**	**6**
	**#90**	**Clé Allen 5 mm**	**1**

INSTRUCTIONS DE MONTAGE

ÉTAPE 1

Retirer le **Support supérieur (4)** et le placer sur le sol juste à côté de la boîte 1 (appelée boîte A dans les figures), et continuer jusqu'à extraire la **Structure principale (1)**.

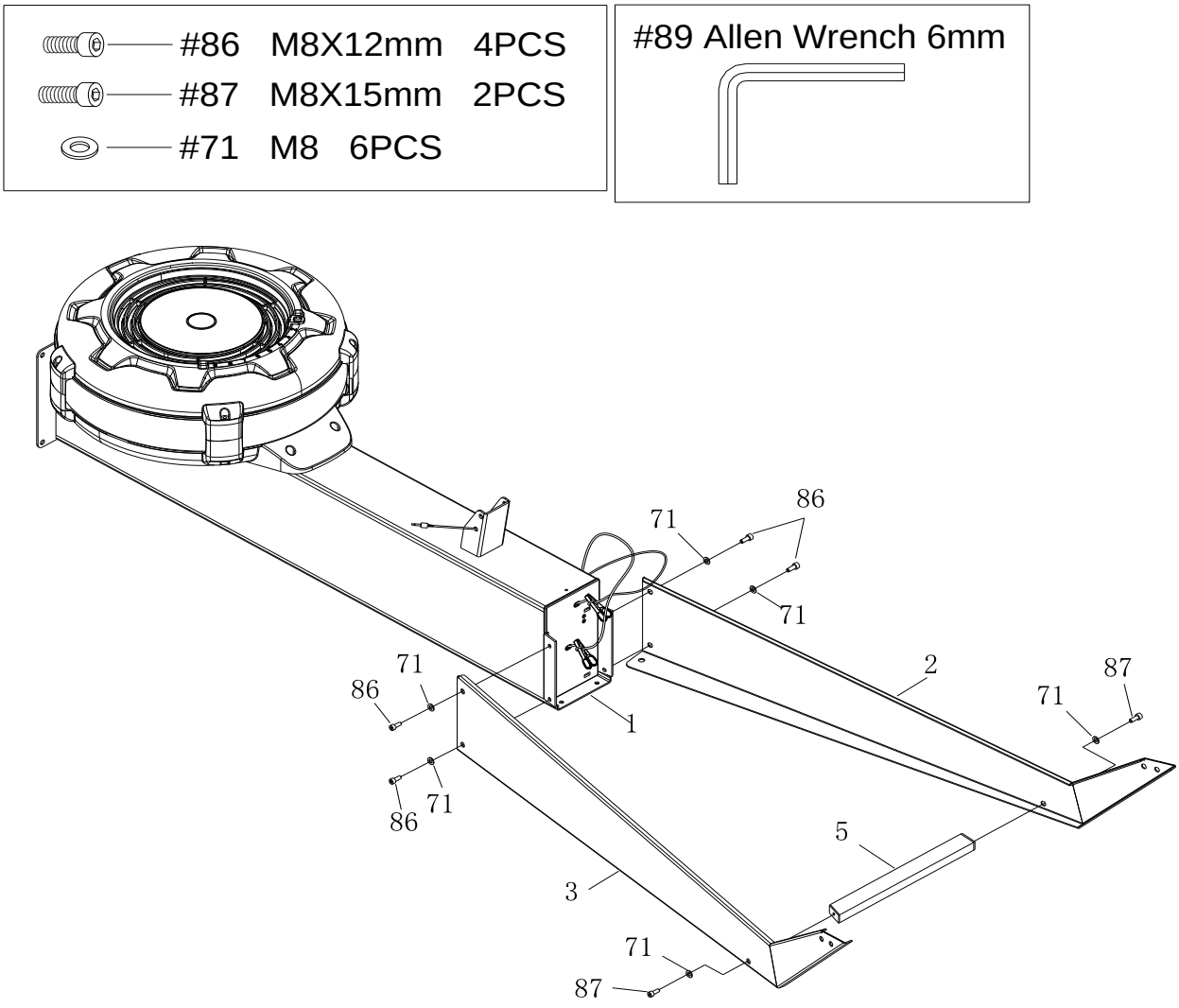
REMARQUE : Les carénages de ventilateur seront facilement endommagés s'ils sont orientés vers le bas au sol pendant le montage.
REMARQUE : Ne pas jeter les mousses de polystyrène tant que l'assemblage n'est pas terminé.



ÉTAPE 2
Fixer les **Bras supérieurs gauche et droit (2/3)** à la **Structure principale (1)** à l'aide de : **Vis d'assemblage à tête creuse M8X12 mm (86)** et **Rondelle plate M8 (71)** en 4 exemplaires.
Puis visser tous les boulons.

ÉTAPE 3
Fixer le **Bras de connexion droit (5)** aux **Bras supérieurs gauche et droit (2/3)** à l'aide de : **Vis d'assemblage à tête creuse M8x15 mm (87)** et **Rondelle plate M8 (71)** en 2 exemplaires.
Puis visser tous les boulons.

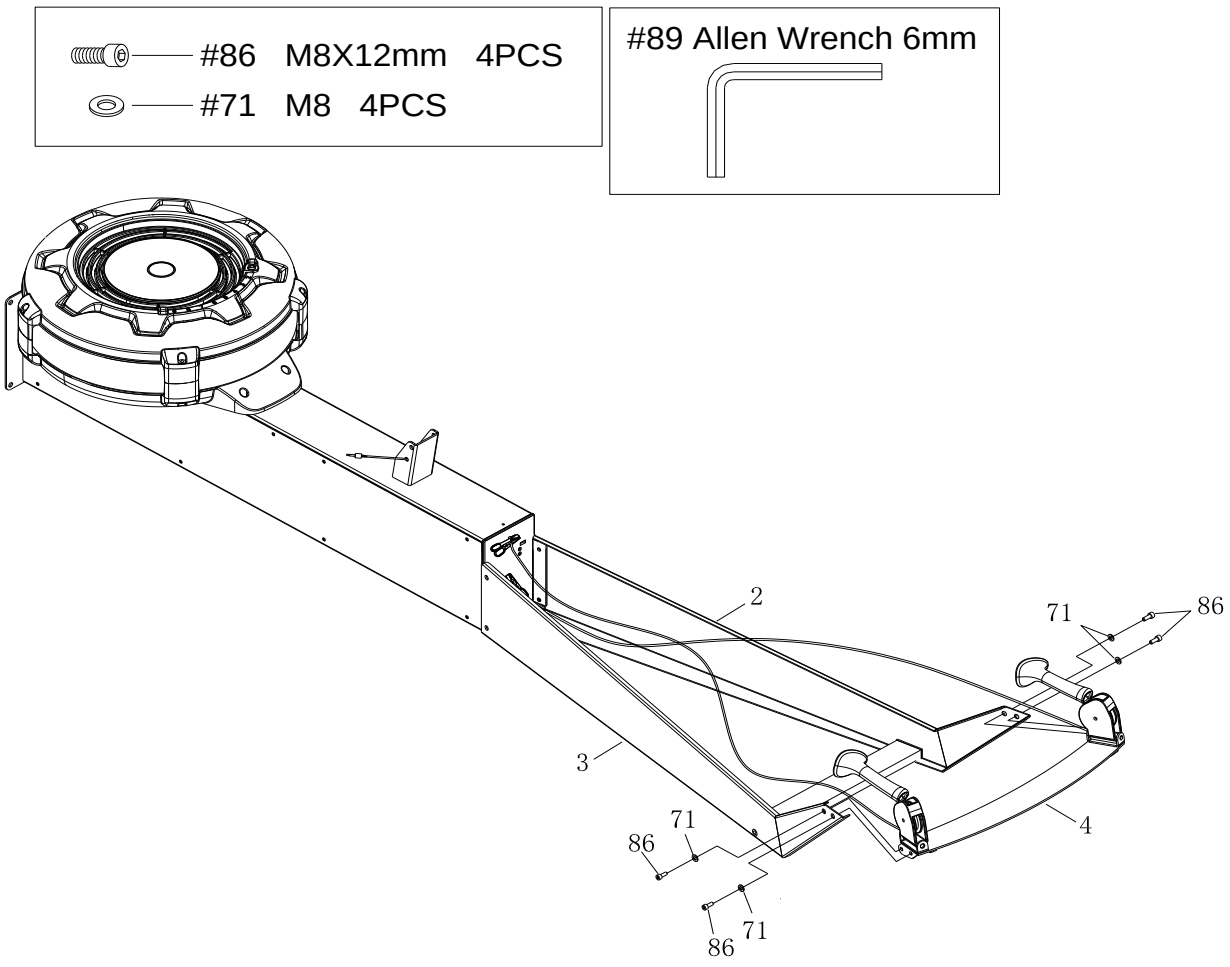
REMARQUE : Serrer à fond les boulons à la fin des étapes ci-dessus



ÉTAPE 4

Fixer le **Support supérieur (4)** aux **Bras supérieurs gauche et droit (2/3)** en utilisant : **Vis d'assemblage à tête creuse M8X12 mm (86)** et **Rondelle plate M8 (71)** en 4 exemplaires. Puis visser tous les boulons.

REMARQUE : Serrer à fond les boulons à la fin de l'étape ci-dessus.



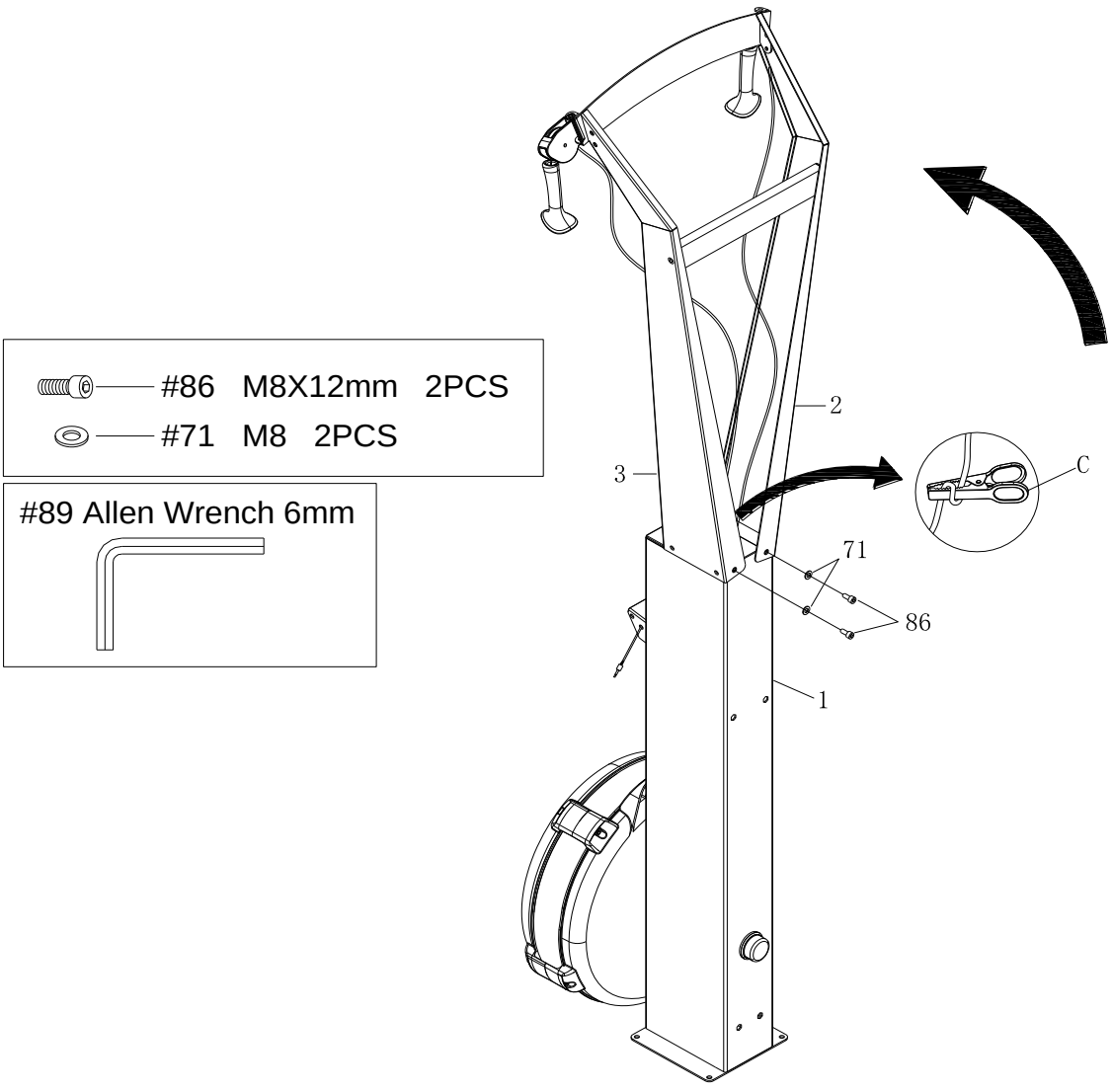
ÉTAPE 5

Mettre l’ ensemble debout. Serrer les **Bras gauche et droit (2/3)** en utilisant : **Vis d’assemblage à tête creuse M8X12 mm (86)** et **Rondelle plate M8 (71)** en 2 exemplaires. Puis visser tous les boulons.

REMARQUE : Serrer à fond les boulons à la fin de cette étape.

ÉTAPE 6

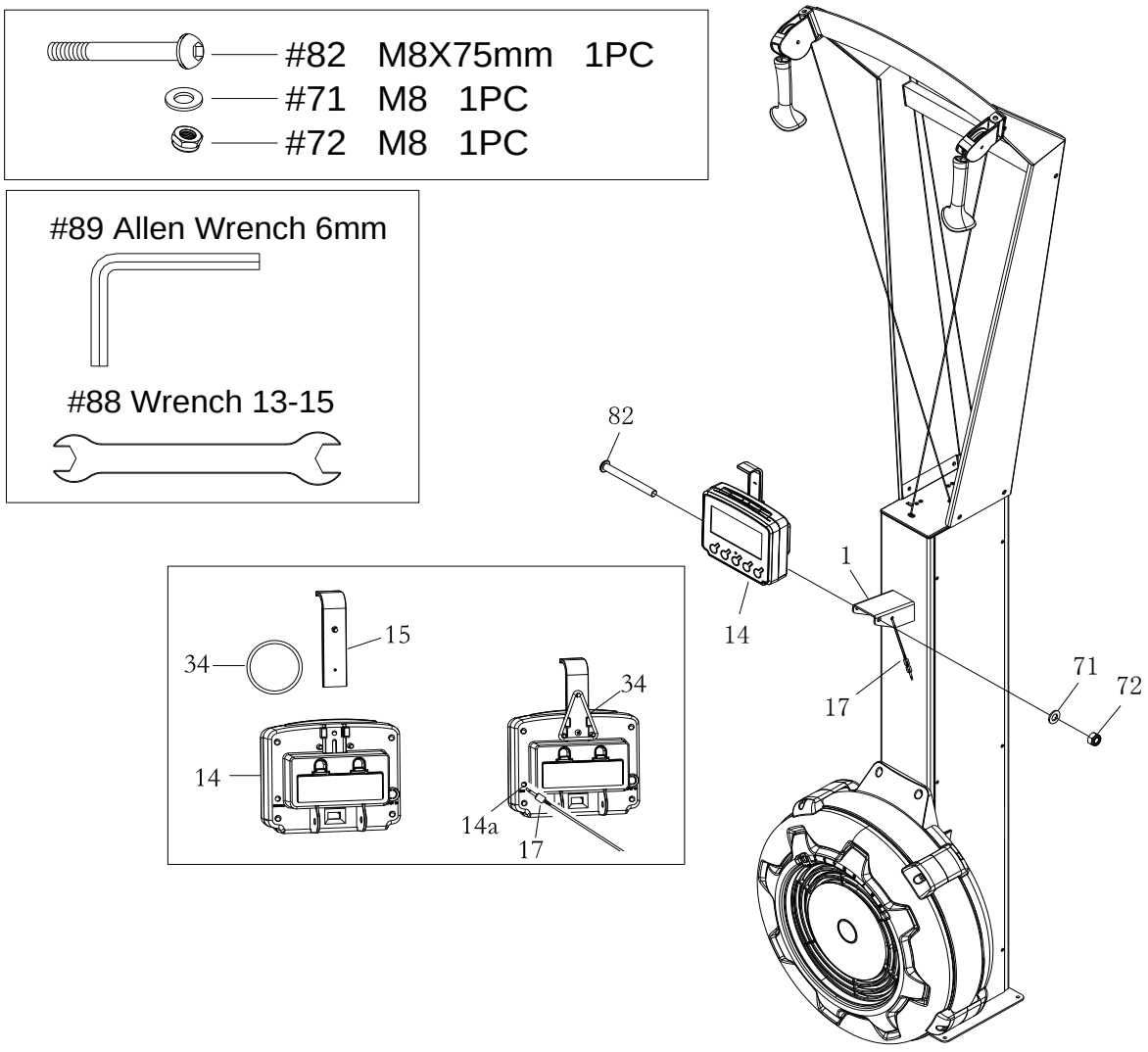
Retirer le sélecteur du **Câble de commande (52).**



ÉTAPE 7
Fixer le **Support de téléphone portable (15)** au **Moniteur de console (14)** à l'aide de la **Bande en caoutchouc (34).**

ÉTAPE 8
Fixer le **Moniteur de console (14)** au support de montage de la console sur la **Structure principale (1)** en utilisant : **Vis d'assemblage à tête ronde M8x75 mm (82)**, **Rondelle plate M8 (71)** et **Écrou en nylon M8 (72)** en 1 exemplaire.

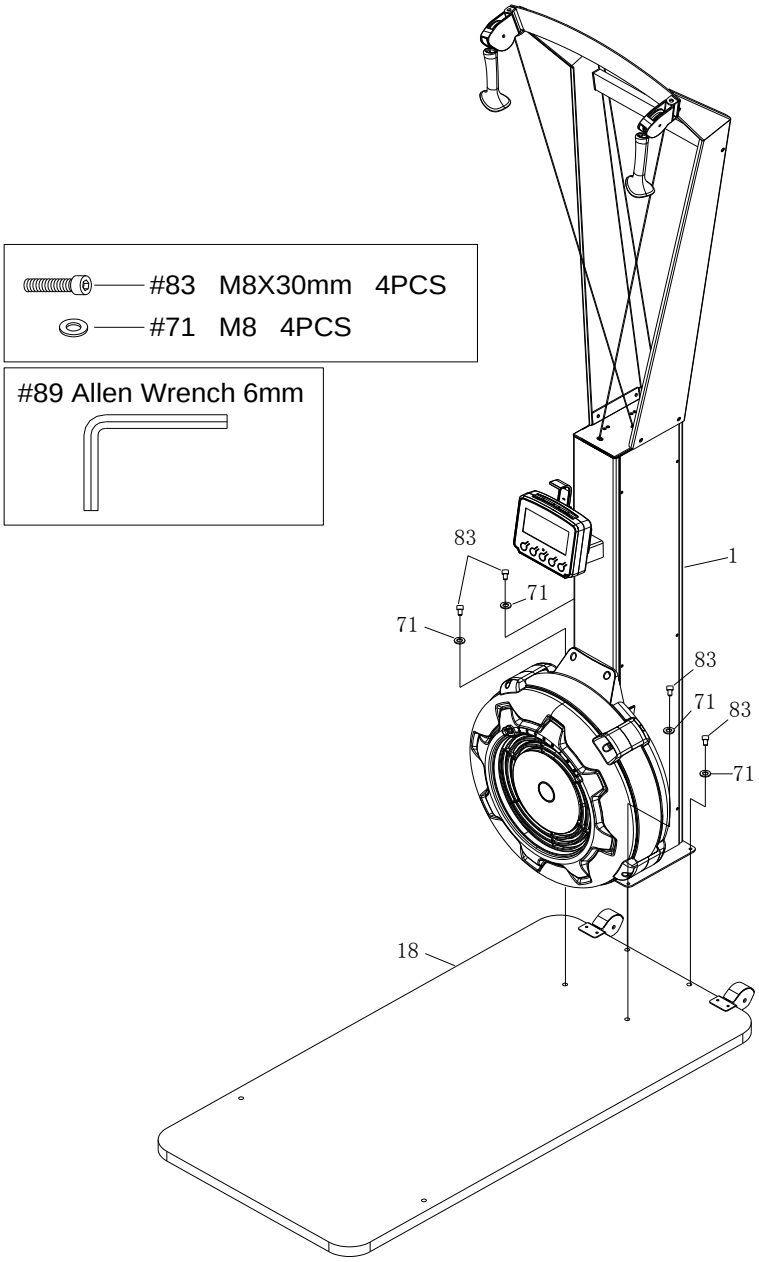
ÉTAPE 9
Connecter le **Câble du capteur (17)** à l'arrière du **Moniteur de la console (14a).**



ÉTAPE 10

Fixer la **Structure principale (1)** à la **Base en bois (18)** à l' aide de : **Vis d'assemblage à tête creuse M8X30 mm (83)** et **Rondelle plate M8 (71)** en 4 exemplaires.

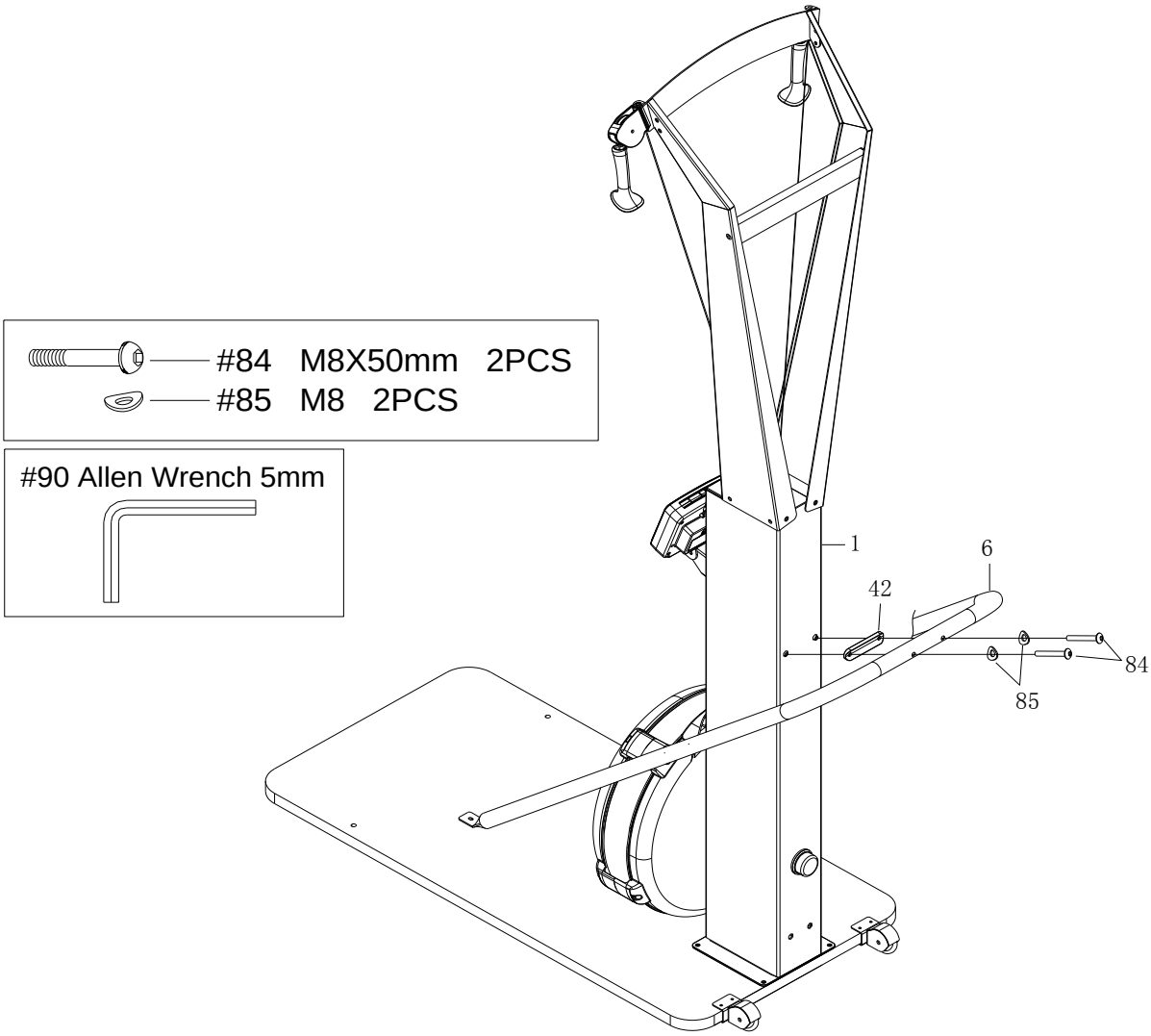
REMARQUE : Serrer à fond les boulons à la fin de cette étape.



Étape 11

Fixer le **Support en U (6)** à la **Structure principale (1)** à l' aide de : **Vis d'assemblage à tête ronde M8x50 mm (84)**, **Rondelle en arc M8 (85)** en 2 exemplaires et **Coussin de support en U (42)** en 1 exemplaire.

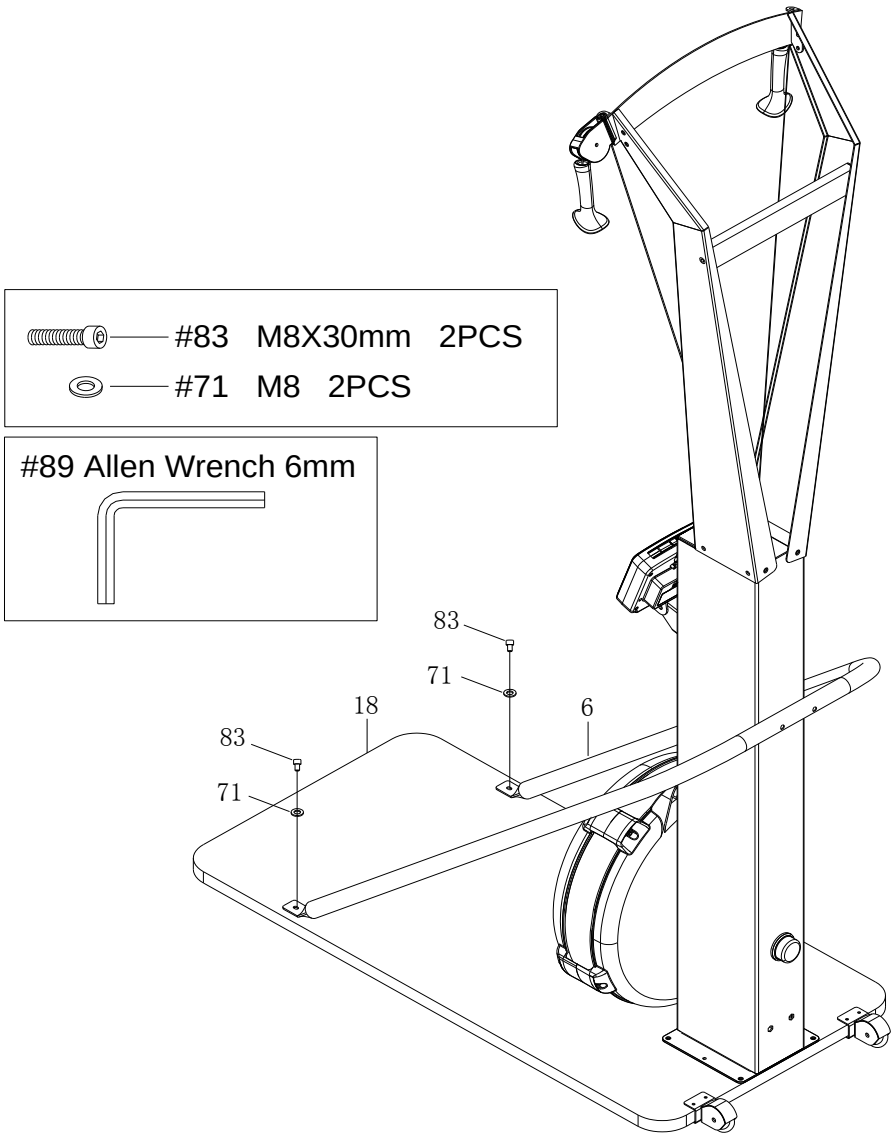
REMARQUE : Serrer à fond les boulons à la fin de cette étape.



ÉTAPE 12

Fixer le **Support en U (6)** à la **Base en bois (18)** à l' aide de : **Vis d'assemblage à tête creuse M8X30 mm (83)** et **Rondelle plate M8 (71)**.
Serrer toutes les vis du **Support en U (6)**.

REMARQUE : Serrer à fond les boulons à la fin de cette étape.



INSTRUCTIONS CONCERNANT L'ORDINATEUR

Votre **SKX SKI CROSS** utilise un système de ventilation d'air pour créer une résistance pendant votre séance d'entraînement. Nous vous recommandons d'utiliser cette console d'ordinateur pour modifier votre entraînement d'une séance à l'autre et noter vos progrès vers vos objectifs de remise en forme. Utilisée régulièrement de cette façon, la console d'ordinateur peut devenir une source importante de motivation et d'intérêt qui vous aidera à poursuivre votre effort.



CONFIGURATION INITIALE

MISE SOUS TENSION :

- Actionner le guidon pour commencer l'exercice avec le Programme Quick Start (démarrage rapide) ou appuyer sur n'importe quel bouton pour passer en mode IDLE (veille).

MISE HORS TENSION :

- En mode IDLE (veille), l'appareil s'éteint automatiquement après 20 secondes d'inactivité.
- Lors de l'exécution d'un programme Interval, il s'éteint automatiquement après 2 minutes d'inactivité
- Dans tous les autres programmes, l'appareil s'éteint automatiquement après 30 secondes d'inactivité.

UNITÉ MÉTRIQUE ET STANDARD :

- Le réglage d'usine initial est en « KM ». Pour basculer entre l'expression en Miles à l'expression en Kilomètres, appuyer et maintenir enfoncés les boutons « UP » et « DOWN » lorsque la console est en mode IDLE (veille), elle affichera « KM » et « MILE » clignotants. Appuyer sur les flèches « UP » et « DOWN » pour sélectionner « KM » ou « MILE », puis appuyer sur « ENTER » pour confirmer.

INSTALLATION DE LA BATTERIE :

- La console fonctionne avec 2 piles de taille C. Le compartiment à piles se trouve à l'arrière de la console. La pile est incluse.
- Quand aucune pile n'est installée, la console peut encore fonctionner en programme Quick Start (démarrage rapide).

BOUTONS DE FONCTION

BOUTON DE SÉLECTION :

- En mode IDLE (veille), appuyer et relâcher **SELECT** pour faire défiler chaque option du programme. S'arrêter sur le programme choisi. Des valeurs cibles pour DISTANCE, TIME (temps), CALORIES, GAME (jeu) peuvent être préréglées, ou on peut sélectionner un programme Interval de 20/10, 10/20,

ou 10/10.

REMARQUE : Le mode d'exercice par défaut est le programme Quick Start (démarrage rapide).

▲ (BOUTON UP) :

- Appuyer dessus pour augmenter les valeurs préréglées. En appuyant sur le bouton et en le maintenant enfoncé, la valeur de préréglage ira plus vite ; relâcher le bouton pour arrêter.

▼ (BOUTON DOWN) :

- Appuyer dessus pour diminuer les valeurs préréglées. En appuyant sur le bouton et en le maintenant enfoncé, la valeur de préréglage ira plus vite ; relâcher le bouton pour arrêter.

BOUTON RETOUR :

- Lors de la sélection des programmes, appuyer sur la touche pour revenir au programme précédent.
- Pour terminer un programme en cours d'exécution, appuyer sur la touche pour passer en mode IDLE (veille).

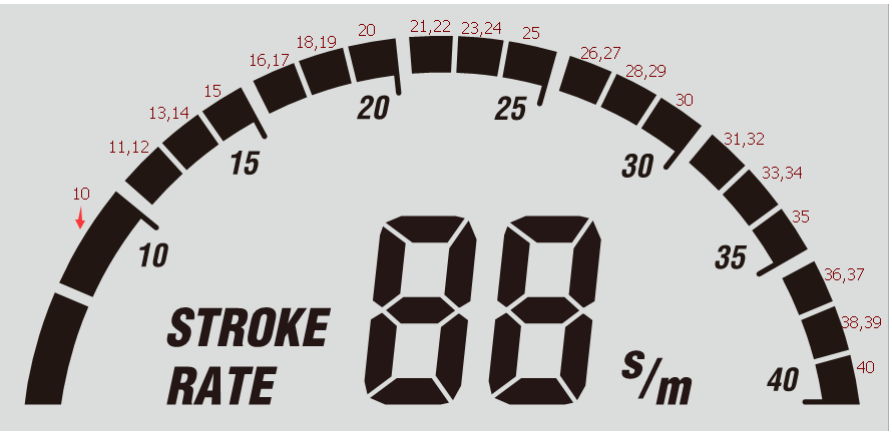
BOUTON ENTER/STOP :

- Lors de la sélection des programmes et du préréglage des valeurs de consigne, appuyer sur la touche pour confirmer.
- Appuyer sur le bouton et le maintenir enfoncé pendant trois secondes pour remettre toutes les fonctions à zéro et redémarrer l'ordinateur.
- Pendant un entraînement, lorsque le rétroéclairage est éteint, la première pression de cette touche allume le rétroéclairage. Lorsque le rétroéclairage est allumé, appuyer une seconde fois sur la touche pour mettre en pause le comptage de toutes les valeurs de fonction. Appuyer une troisième fois sur la touche pour redémarrer l'entraînement et continuer le comptage de toutes les valeurs de fonction.

AFFICHAGE CONSOLE

STROKE RATE [ALLURE] :

- Affiche l'allure actuelle par minute pendant l'exercice.
- Le demi-cercle éclairé représente l'allure affichée en chiffres. Plus de traçage est affiché, plus l'allure est élevée.



TIME & TIME/500m AVG [TEMPS ET MOYENNE TEMPS/500m] :

- Plage d'affichage : 00:00 ~ 99:59 minutes.
- Le temps d'entraînement est comptabilisé quel que soit le mode d'entraînement.
- Affichage en mode clignotant « 00:00 » pour prérégler le programme TIME (compte à rebours). Le temps peut être réglé de 1:00 à 99:00 minutes.
- Le temps n'est pas comptabilisé en mode programme INTERVAL 10/10. La plage de configuration est 10 ~ 99.
- Le temps/500mAVG est le temps moyen horaire pour atteindre une distance de 500 mètres.

TIME/500M [TEMPS/500M] :

- Plage d'affichage : 00:00 ~ 99:59 minutes.
- Le temps/500mAVG est le temps horaire actuel pour atteindre une distance de 500 mètres.

WATTS AVG & PULSE [MOYENNE WATTS ET IMPULSION] :

- Plage d'affichage pour AVG watts (moyenne watts) : 0 ~ 999 watts.
- Affiche la quantité moyenne d'énergie générée pendant l'entraînement.
- Affiche la fréquence cardiaque de 40 à 220 battements par minute pendant l'exercice. Pour utiliser cette fonction, l'utilisateur doit porter la sangle thoracique cardiaque.

DISTANCE ET DIST/30MIN :

- Plage d'affichage : 0 ~ 9999 mètres. La distance s'accumule en mode cyclique et les chiffres reviennent à 0 si la distance dépasse 9999 mètres.
- La distance d'entraînement est comptabilisée quel que soit le mode d'entraînement.
- Affichage en mode clignotant « 500 » pour prérégler le programme DISTANCE (compte à rebours). La valeur de la distance cible peut être réglée de 500 à 9999 mètres.
- La dist/30min est la distance estimée pour 30 minutes en fonction du rythme actuel.

CALORIES & CAL/HOUR [CALORIES ET CAL/HEURE] :

- Plage d'affichage : 0 ~ 999 cals.
- Affichage en mode clignotant « 100 » pour prérégler le programme CALORIES (compte à rebours). La valeur de calories cible peut être réglée de 10 à 999 cals.

- La valeur cal/heure est le nombre moyen de calories consommées par heure pendant l'entraînement.

CYCLE ET WATTS :
- Affichage uniquement dans le programme INTERVAL.
- Affichage clignotant « 8 » pour prérégler les séries d'exercices ciblés dans le programme INTERVAL. La valeur de calories cible peut être réglée de 1 à 99 tours.
- Plage d'affichage : 0 ~ 999 watts.
- Affiche la quantité d'énergie générée à tout moment de l'entraînement.

LOW BATTERY REMINDER [RAPPEL DE BATTERIE FAIBLE] :
- Affiche le symbole de la pile uniquement lorsque la batterie est faible.

PROGRAMMES

Le moniteur de console dispose de huit programmes : QUICK START (démarrage rapide), TEMPS (compte à rebours), DISTANCE (compte à rebours), CALORIES (compte à rebours), JEU et PROGRAMMES D'INTERVALLE de 20/10, 10/20 et 10/10.

Appuyer sur « Select » pour modifier le programme d'entraînement selon l'ordre suivant : Démarrage rapide → Distance → Temps → Calories → Jeu → 20/10 Intervalle → 10/20Intervalle → 10/10 Intervalle défini par l'utilisateur

1. PROGRAMME DÉMARRAGE RAPIDE

- Pour démarrer rapidement le programme, on peut tirer sur le guidon (3). Toutes les valeurs de fonction de la console sont comptabilisées à la hausse.

- Appuyer une fois sur le bouton « **STOP** » [ARRÊT] pour arrêter temporairement de comptabiliser toutes les valeurs (fonction Pause). Tirer le guidon (3) à nouveau pour continuer le comptage. Appuyer longuement sur le bouton « **STOP** » [ARRÊT] pour effacer toutes les données de comptage.

- Pour le programme de démarrage rapide et les trois programmes de compte à rebours, appuyer sur le bouton « **SELECT** » [SÉLECTION] pour choisir les données affichées dans la même fenêtre, y compris Time et Time/500m AVG [Temps et Moyenne Temps/500m].

- Pour les sept autres programmes, appuyer sur le bouton « **BACK** » [RETOUR] pour passer en mode IDLE [VEILLE]. Autrement, appuyer sur le bouton « **ENTER/STOP** » [ENTRÉE/ARRÊT] pendant plus de 3 secondes pour redémarrer la console. Utiliser le bouton « **SELECT** » [SÉLECTION] pour naviguer entre les programmes. Utiliser les boutons « **UP** » [HAUT] et « **DOWN** » [BAS] pour ajuster la valeur et appuyer sur « **ENTER/STOP** » [ENTRÉE/ARRÊT] pour confirmer.

2. PROGRAMME DISTANCE (Compte à rebours)

- Pendant l'entraînement, le programme « **DISTANCE** » compte à rebours à partir de la valeur prédéfinie.
- Le programme démarre dès que l'utilisateur tire sur la poignée (44). Lorsque le programme est terminé, l'écran affiche « **WINNER** » [VAINQUEUR] avec une alarme sonore. Appuyer sur le bouton « **BACK** » [RETOUR] pour passer en mode IDLE [VEILLE].

3. PROGRAMME TEMPS (Compte à rebours)

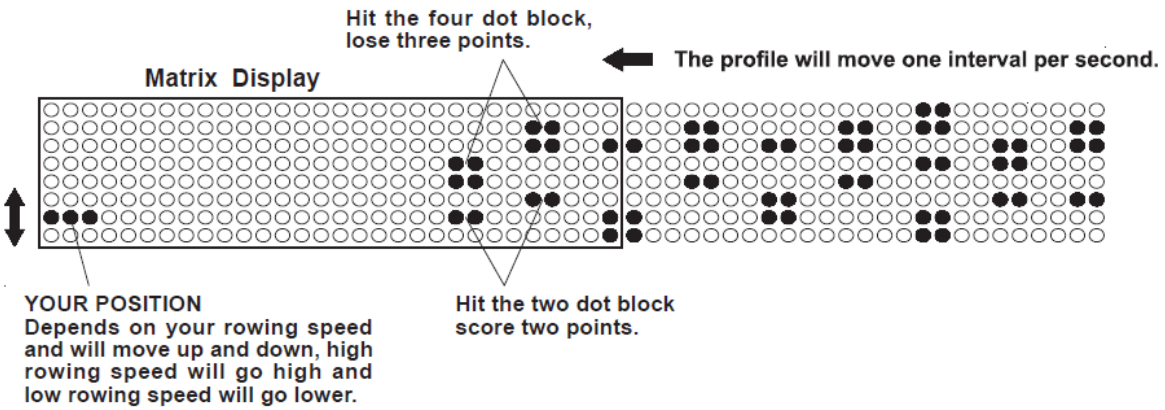
- Pendant l'entraînement, le programme **TIME** [TEMPS] compte à rebours à partir de la valeur prédéfinie. Le programme démarre dès que l'utilisateur tire sur la poignée (44). Lorsque le programme est terminé, le moniteur émet une alarme sonore. Appuyer sur le bouton « **BACK** » [RETOUR] pour passer en mode IDLE [VEILLE].

4. PROGRAMME CALORIES (Compte à rebours)

- Pendant l' entraînement, le programme « **CALORIES** » compte à rebours à partir de la valeur prédéfinie. Le programme démarre dès que l'utilisateur tire sur la poignée (44). Lorsque le programme est terminé, l'écran affiche « **END** » [FIN] avec une alarme sonore. Appuyer sur le bouton « **BACK** » [RETOUR] pour passer en mode IDLE [VEILLE].

5. PROGRAMME JEU

- Lorsque le programme « **GAME** » [JEU] est sélectionné, le programme démarre dès que l'utilisateur tire sur le guidon. Il n'y a pas de valeur de préréglage à saisir. Lorsque le programme est terminé, l'écran affiche le score avec une alarme sonore. Appuyer sur le bouton « **BACK** » [RETOUR] pour passer en mode IDLE [VEILLE].



6. PROGRAMME INTERVALLE 20/10

- Quand le programme « **20/10 INTERVAL** » [INTERVALLE 20/10] est activé, le moniteur de la console affiche « 8 » clignotant pour prérégler la valeur du cycle. « **20** » indique 20 secondes d'exercice et « **10** » indique 10 secondes de repos. Ensuite, l'utilisateur peut utiliser les boutons « **UP** » [HAUT] et « **DOWN** » [BAS] pour saisir une valeur entre 1 et 99. L'utilisateur s'entraîne pendant 20 secondes, puis se repose pendant 10 secondes. Lorsque le programme est terminé, le moniteur émet une alarme sonore. Appuyer sur le bouton « **BACK** » [RETOUR] pour passer en mode IDLE [VEILLE].

7. PROGRAMME INTERVALLE 10/20

- Quand le programme « **10/20 INTERVAL** » [INTERVALLE 10/20] est activé, le moniteur de la console affiche « 8 » clignotant pour prérégler la valeur du cycle. Ensuite, l'utilisateur peut utiliser les boutons « **UP** » [HAUT] et « **DOWN** » [BAS] pour saisir une valeur entre 1 et 99. L'utilisateur s'entraîne pendant 10 secondes, puis se repose pendant 20 secondes. Le programme démarre dès que l'utilisateur tire sur la poignée (44). Lorsque le programme est terminé, le moniteur émet une alarme sonore. Appuyer sur le bouton « **BACK** » [RETOUR] pour passer en mode IDLE [VEILLE].
-

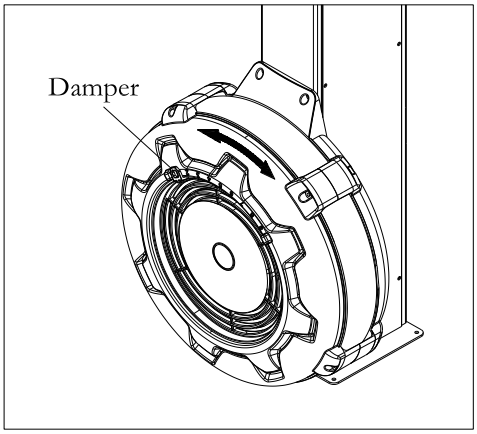
8. PROGRAMME INTERVALLE 10/10

- Quand le programme « **10/10 INTERVAL** » [INTERVALLE 10/10] est activé, le moniteur de la console affiche « 8 » clignotant pour prérégler la valeur du cycle. Ensuite, l'utilisateur peut utiliser les boutons « **UP** » [HAUT] et « **DOWN** » [BAS] pour saisir une valeur entre 1 et 99 pour le nombre de cycles, le temps d'entraînement et le temps de repos. Le programme démarre dès que l'utilisateur tire sur la poignée (44). Lorsque le programme est terminé, le moniteur émet une alarme sonore. Appuyer sur le bouton « **BACK** » [RETOUR] pour passer en mode IDLE [VEILLE].

INSTRUCTIONS DE FONCTIONNEMENT

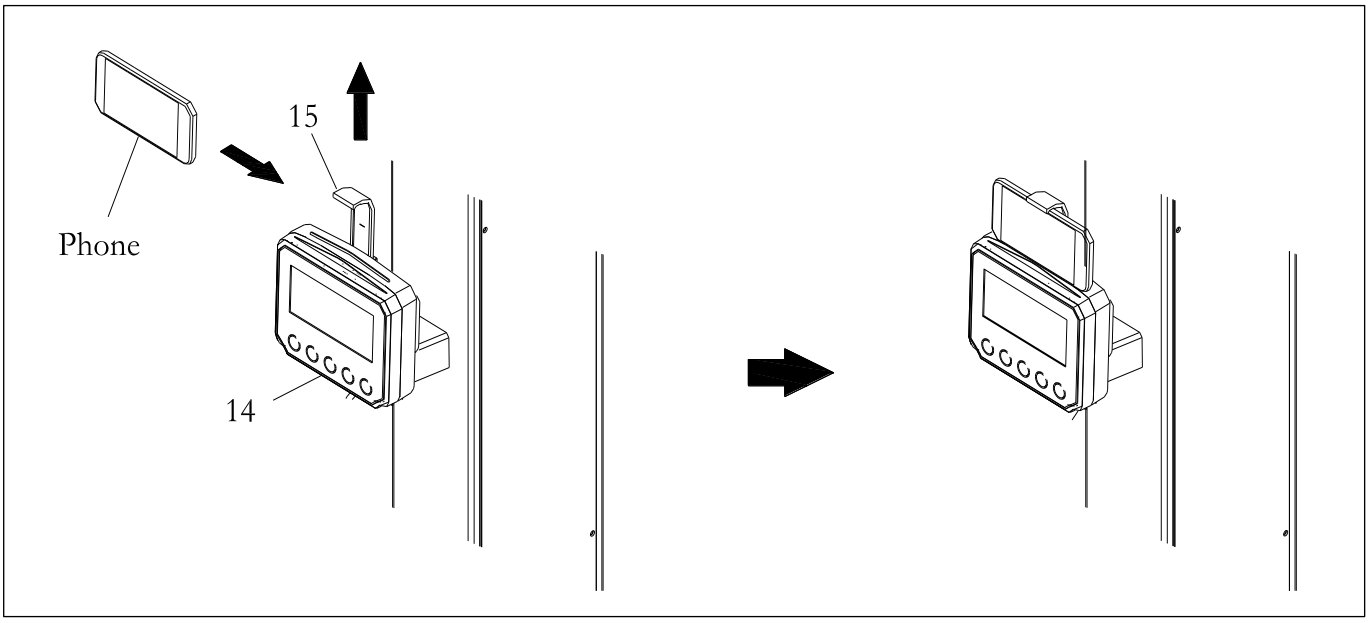
RÉGLAGE DE LA CHARGE

Un **Amortisseur (31)** est intégré dans le **Capot supérieur du ventilateur (32).** Déplacer l'indicateur de l'**Amortisseur (31)** pour pointer vers les chiffres sur le **Capot supérieur du ventilateur (32)** afin de régler la charge. Les réglages disponibles vont de 1 à 9. Le réglage #1 fournira la résistance la plus faible. Le réglage #9 fournira la résistance la plus élevée.



UTILISATION DU SUPPORT DU TÉLÉPHONE PORTABLE

Le **Support de téléphone portable (15)** peut monter et descendre. Monter le **Support de téléphone portable (15)**, puis glisser le téléphone portable dans l'espace entre le **Support de téléphone portable (15)** et le **Moniteur de console (14).** Déplacer le **Support de téléphone portable (15)** pour mettre ce dernier en place.



MAINTENANCE

La sécurité et l'intégrité conçues pour **SKX SKI CROSS** ne peuvent être maintenues que si **SKX SKI CROSS** est régulièrement examiné pour détecter les éventuels dommages et traces d'usure. Une attention particulière devrait être accordée aux points suivants :

1. Tirer sur la **Poignée (44)** et vérifier que le système est en traction et que la course du siège est régulière et stable.
2. Nettoyer la surface visible de la **Poulie de câble (27)** avec un chiffon absorbant.
3. Vérifier que tous les écrous et boulons sont présents et correctement serrés. Remplacer les boulons et écrous manquants.
   Serrer les écrous et les boulons éventuellement desserrés.
4. Contrôler les conditions du **Câble de commande (52)**. Remplacer le **Câble de commande (52)** s' il est endommagé ou cassé.
5. Vérifier que l'**étiquette d' avertissement** est en place et aisément lisible.
6. Il est de la seule responsabilité de l'utilisateur/propriétaire de s'assurer que l'entretien régulier est effectué.
7. Les composants usés ou endommagés doivent être remplacés immédiatement ou le **SKIER AIR** mis hors service
   jusqu'à ce que la réparation soit effectuée.
8. Garder **SKX SKI CROSS** propre en l' essuyant avec un chiffon absorbant après usage.

STOCKAGE

1. Pour remiser **SKX SKI CROSS,** le laisser simplement dans un endroit au sec.
2. Pour éviter d'endommager les composants électroniques, retirer les piles du **Moniteur de la console (14)** avant de remiser **SKX SKI CROSS** pour un an ou plus.
3. Déplacer **SKX SKI CROSS** à l'aide des **Roulettes de transport (49)** sur la **Base en bois (18).** Soulever une extrémité de la **Base en bois (18)** pour déplacer **SKX SKI CROSS.** Se référer à l'illustration ci-dessous. Ne pas utiliser le **Support en U (6)** pour déplacer **SKX SKI CROSS.** Cela pourrait représenter un danger.

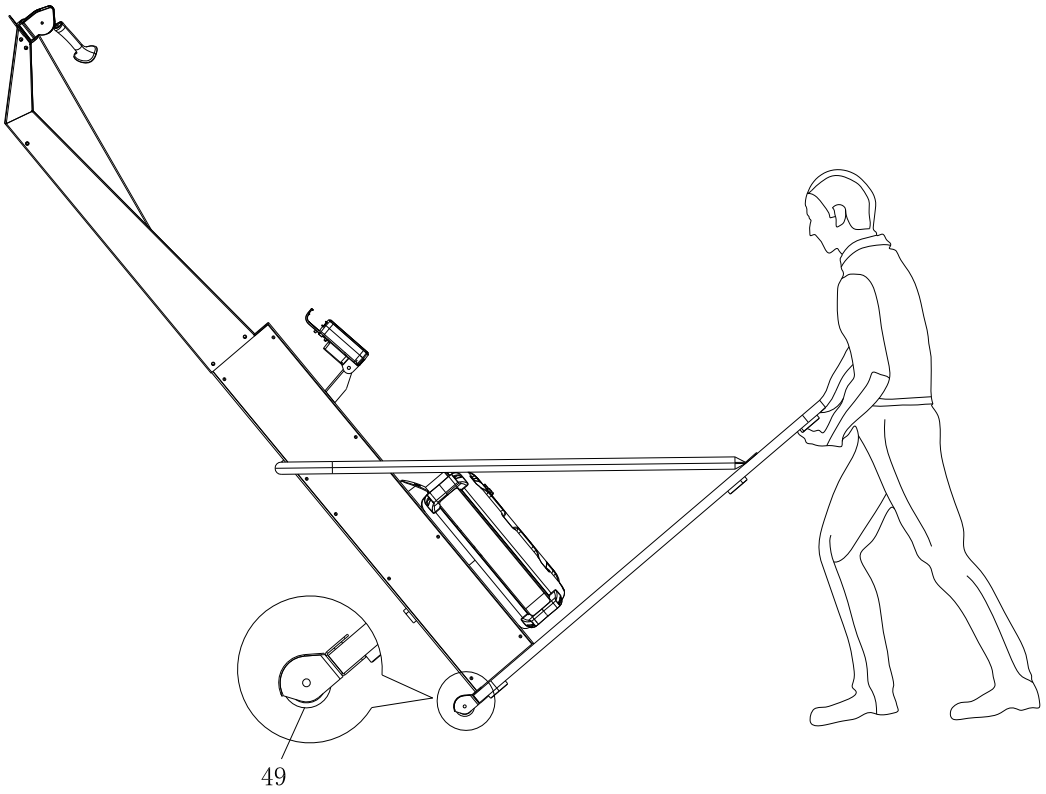
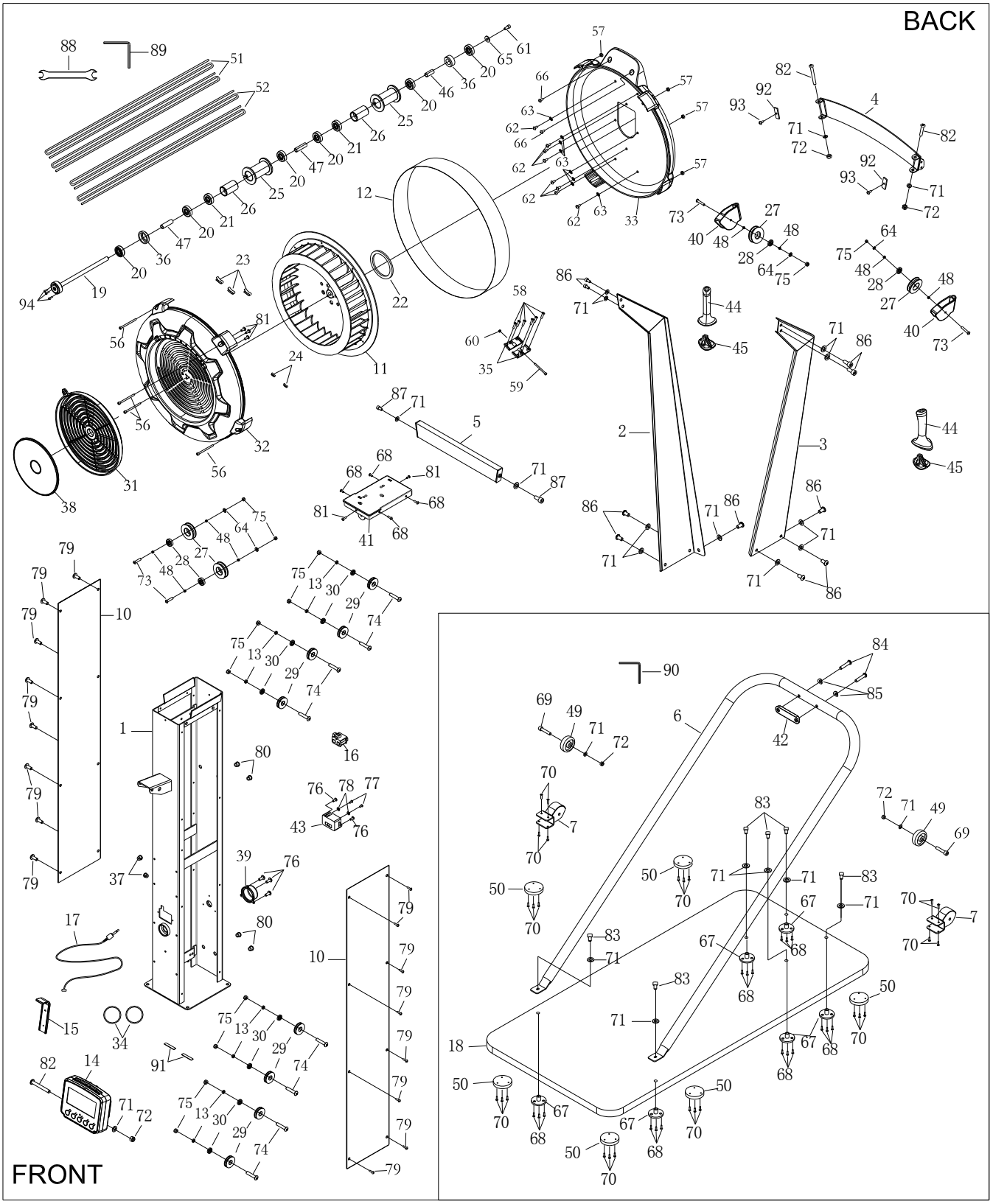


SCHÉMA DES PARTIES DU PRODUIT



LISTE DES PIÈCES

PART#	DESCRIPTION	QTY
1	Main Body	1
2	Left Upper Arm	1
3	Right Upper Arm	1
4	Top Bracket	1
5	Arm Connection Bracket	1
6	U-bar Bracket	1
7	Transport Wheel Cover	2
10	Body Cover (Left/Right)	2
11	Fan	1
12	Perforated Steel Mesh	1
13	Console Pulley Spacer	8
14	Console Monitor	1
15	Cell Phone Bracket	1
16	Generator	1
17	Sensor Cable	1
18	Wooden Base	1
19	Fan Axle	1
20	Bearing 6001RS	6
21	One Way Bearing (HF1212,12t)	2
22	Magnet	1
23	Balance Weight	3
24	Small Balance Weight	2
25	Cord Pulley	2
26	Pulley Spacer	2
27	Cord Pulley	4
28	Bearing 6000ZZ	4
29	Console Pulley	8
30	Bearing 606ZZ	8
31	Damper	1
32	Upper Fan Shroud	1
33	Bottom Fan Shroud	1
34	Rubber Band	2
35	Steel Plate	2
36	Bushing 6001	2
37	Cable Plug	2
38	Damper Cap	1
39	Pulley Cover	1

40	Pulley Bracket	2
41	Body Upper Cover	1
42	U-bar Bracket Cushion	1
43	Generator Base	1
44	Handle	2
45	Handle Plug	2
46	Short Spacer	1
47	Long Spacer	2
48	Cord Pulley Spacer	8
49	Transport Wheel	2
50	Wooden Base Cushion	6
51	Bungee Cord	2
52	Drive Cord	2
56	Socket Head Cap Screw, M5x92mm	4
57	Hex Nut, M5	4
58	Philips Head Screw, ST4.2x6mm	6
59	Philips Head Screw, M4x45mm	1
60	Hex Nut, M4	1
61	Socket Head Cap Screw, M6x12mm	1
62	Philips Head Screw, M6x10mm	8
63	Lock Washer, Internal Tooth M6	8
64	Flat Washer, M6	4
65	Flat Washer, Ø16xØ6.2x1.5mm	1
66	Philips Head Screw, M6x16mm	2
67	Cushion Nut, M8	6
68	Philips Head Screw, ST4.2x16mm	22
69	Socket Head Cap Screw, M8x40mm	2
70	Philips Head Screw, ST4.2x25mm	26
71	Flat Washer, M8	25
72	Nylon Nut, M8	5
73	Button Head Cap Screw, M6x35mm	4
74	Philips Head Screw, M6x20mm	8
75	Nylon Nut, M6	12
76	Philips Head Screw, ST4.2x13mm	5
77	Philips Head Screw, ST3.5x12mm	2
78	Flat Washer, Φ12xΦ3.5x1.0mm	2
79	Philips Head Screw, M5x8mm	16
80	Hex Nut, M8	4
81	Philips Head Screw, ST4.2x16mm	5
82	Button Head Cap Screw, M8x75mm	3

83	Socket Head Cap Screw, M8x30mm	6
84	Button Head Cap Screw, M8x50mm	2
85	Arc washer, M8	2
86	Socket Head Cap Screw, M8x12mm	10
87	Socket Head Cap Screw, M8x15mm	2
88	Wrench	1
89	Allen Wrench 6mm	1
90	Allen Wrench 5mm	1
91	EVA Single Glue	2
92	Rubber Cushion	2
93	Philips Head Screw, M5x8mm	2
94	Socket Head Cap Screw, M4x12mm	3

Garlando

GARLANDO SPA
Via Regione Piemonte, 32 - Zona Industriale D1
15068 - Pozzolo Formigaro (AL) - Italy
contact@toorxprofessional.it
www.toorxprofessional.it